

GARÉOULT

Jeu de piste en accès libre*

La Malédiction DU VIVIER

DU 28 OCTOBRE AU 8 NOVEMBRE

La petite sorcière Pénélope, gardienne du Parc du Vivier, a perdu son grimoire magique !
Sa formule de protection a été déchirée en 6 morceaux, cachés quelque part dans le parc, tandis que d'autres lettres sont protégées par un code secret...

Depuis, le Vivier est devenu étrange : les animaux nous observent, les feuilles bougent toutes seules, une mystérieuse brume apparaît et de drôles de bruits résonnent près de l'eau...
On raconte même qu'une petite voix murmure dans la nuit :
« Retrouve-moi... retrouve-moi... »

Pénélope a besoin d'aide pour sauver le parc !

Elle a donc décidé de faire appel aux plus courageux des habitants de Garéoult et a laissé pour toi des instructions, disponibles en Mairie ou à télécharger sur www.gareoult.fr.



* Jeu réservé aux enfants de 6 à 12 ans - Récompenses dans la limite des stocks disponibles

Plus d'INFOS  Service culture / événementiel
04 94 72 87 08 / www.gareoult.fr





À toi qui as trouvé
ce message...

Le sort qui protège le **Parc du Vivier** est brisé.
Six lettres de ma formule magique sont cachées dans le parc sous
forme d'énigmes, tandis que les autres sont protégées par des codes.

Pour retrouver toutes les lettres de la **Formule magique**, tu devras
observer, réfléchir, résoudre les énigmes et décoder les autres lettres à
l'aide de l'alphabet d'Halloween caché lui aussi dans le Parc.

Mais prends garde... **Les créatures d'Halloween** t'observent.
Suis les indices. Ne t'éloigne jamais du chemin.
Et surtout... ne fais confiance à personne !



Le temps presse... À minuit, la magie disparaîtra pour toujours.

Bonne chance,
à toi petit Maître des énigmes.

Pénélope,
Gardienne du Vivier



Complète [C] ma Formule magique de protection



ENIGME
2

ENIGME
5



ENIGME
3

ENIGME
5

ENIGME
3



ENIGME
1

ENIGME
4

ENIGME
2

ENIGME
5



ENIGME
3

ENIGME
5

ENIGME
1



ENIGME
6



ENIGME
4

ENIGME
3

ENIGME
5



ENIGME
5



ENIGME
6

ENIGME
4



ENIGME
6



ENIGME
4



ENIGME
5



ENIGME
3

ENIGME
6

ENIGME
4



Bravo !
Tu as trouvé toutes les lettres
de ma **FORMULE MAGIQUE** !

Grâce à toi le **Parc du Vivier** est sauvé !
Rends-toi **à la Mairie** pour récupérer **ta récompense**
ou télécharge ICI ton diplôme de
Grand maître des Enigmes.

